

Carolina Kieling

Product Designer Pleno

LinkedIn: [in/carolinakieling](https://www.linkedin.com/in/carolinakieling)

Portfólio: carolinakieling.com

Florianópolis, Brasil
caroldesignartt@gmail.com
(048) 9 9101-8607

*Meu processo de trabalho se baseia na metodologia Double Diamond, atuando em todo o processo de design, desde a **pesquisa** ao **design de interfaces e prototipação**, planejando e conduzindo testes de usabilidade e analisando dados para contínuas melhorias.*

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

MAIO / 2022 > ATUALMENTE | [MJV TECHNOLOGY & INNOVATION](#)

Product Designer Pleno - [Bradesco Seguros](#)

- Atuação em processos de ponta a ponta (double diamond);
- Pesquisas primárias e secundárias. Planejamento, condução, análises de testes de usabilidade e workshops; Análise e extração de dados na plataforma Clarity e DataStudio;
- Criação de interfaces responsivas, novos componentes e prototipação no Adobe XD;
- Mapear oportunidades de melhoria no produto e entrega de valor ao negócio;
- Handoff, monitoramento e tabulação na entrega junto ao time de desenvolvimento.

UX / UI Designer Júnior - [Banco Bradesco](#) e SulAmérica

- Pesquisas secundárias, planejamento e consolidação de testes de usabilidade;
- Interfaces responsivas, novos componentes e prototipação no Figma e Adobe XD;
- Mapear oportunidades de melhoria no produto e entrega de valor ao negócio;

NOVEMBRO / 2021 > MAIO / 2022 | [RELEVO LAB](#)

UX / UI Designer Júnior - [Thomson Reuters](#)

- Atuação em processos de ponta a ponta (double diamond);
- Entrevistas de aprofundamento e consolidação de resultados; Análise e extração de dados

dos testes de usabilidade; Design de interfaces e prototipação no Figma.

FORMAÇÃO

MBA em UX Research, Operações de Pesquisa e Liderança em Design, UNIFATEC | 2023

UX, UI e Product Design, UX Unicórnio | 2022

Pedagogia, Uniasselvi | 2021

CERTIFICADOS

Foundations of User Experience (UX) Design, Google (coursera) | 2023;

Design de Interfaces, uiBoost | 2022;

HXconf - Conferência de Human Experience Design, Design From Human | 2022

Masterclass em UX Research, UX Unicórnio | 2022

HXconf - 1ª Conferência de Human Experience Design, Design From Human | 2021

Composição de Imagens, Arte Vetorial, Escola SAGA | 2021

HABILIDADES

SOFT SKILLS

Utilizar a pesquisa e o design para resolver problemas, unindo com objetivo e necessidades do negócio. Possuo visão de produto como um todo, por atuar em todo o processo de design. Profissional resiliente, curiosa, criativa, proativa que visa o trabalho em equipe.

HARD SKILLS

Softwares: Figma, Adobe (XD, Photoshop e Illustrator), Miro, Maze, Userbit, Userberry e Jira;

UX / UI Design: Criação de interfaces, componentes e protótipos, visando acessibilidade e arquitetura da informação. Sistemas responsivos, escaláveis e de alta performance.

Research: Metodologias ágeis e Design Thinking; Benchmarking, pesquisas primárias (quantitativas e qualitativas) e secundárias. Testes de usabilidade, workshops, entre outros.

Design Gráfico: Identidade Visual (vetor); Criação de design (cardápios, banners e etc).